

# Organic Computing Peer-to-Peer-Netzwerke

**Rolf Wanka**

Sommersemester 2008

[rwanka@cs.fau.de](mailto:rwanka@cs.fau.de)



# Inhalte

---

- Kurze Geschichte der Peer-to-Peer-Netzwerke
- Das Internet: Unter dem Overlay
- Die ersten Peer-to-Peer-Netzwerke
  - Napster
  - Gnutella
- **CAN** (Content Addressable Network)
- Chord
- Pastry und Tapestry
- Gradoptimierte Netzwerke
  - Viceroy
  - Distance-Halving
  - Koorde
- Netzwerke mit Suchbäumen
  - Skipnet und Skip-Graphs
  - P-Grid
- Selbstorganisation
  - Pareto-Netzwerke
  - Zufallsnetzwerke
  - Selbstorganisation
  - Metrikbasierte Netzwerke Sicherheit in Peer-to-Peer-Netzwerken
- Anonymität
- Datenzugriff: Der schnellere Download
- Peer-to-Peer-Netzwerke in der Praxis
  - eDonkey
  - FastTrack
  - Bittorrent
- Peer-to-Peer-Verkehr
- Juristische Situation



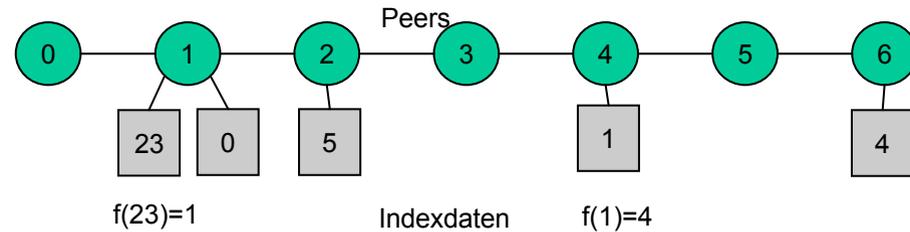
# Zwei Fragen zur Informationsfindung

---

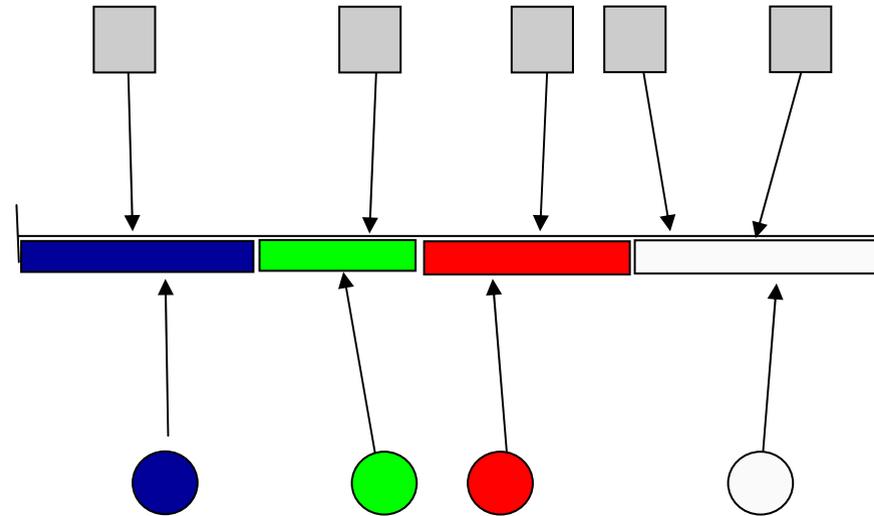
- Wo ist es?
- Wie dorthin kommen?
- Napster:
  - Wo?
    - Auf dem Server ☺
  - Wie dorthin?
    - Zum Serverstau ☹
- Gnutella
  - Wo?
    - Weiss nicht ☹
  - Wie dorthin?
    - Alle fragen ☹
- Besser:
- Wo ist Datum  $x$ ?
  - An der Stelle  $f(x)$
  - Was ist  $f(x)$ ?
    - Eine allen Teilnehmern bekannte Abbildung von  $x$  auf einem Raum
- Wie komme ich dorthin?
  - Durch eine Route die mir den Weg von meinem Standort zu  $f(x)$  aufzeigt.

# Eigenschaften DHT

- Vorteile
  - Jedes Datum kann einem bestimmten Peer zugewiesen werden
  - Einfügen und Entfernen von Peers erzeugt nur Veränderungen in den benachbarten Peers



- DHTs werden von vielen P2P-Netzwerken benutzt
- Noch zu klären:
  - Die Verbindungsstruktur



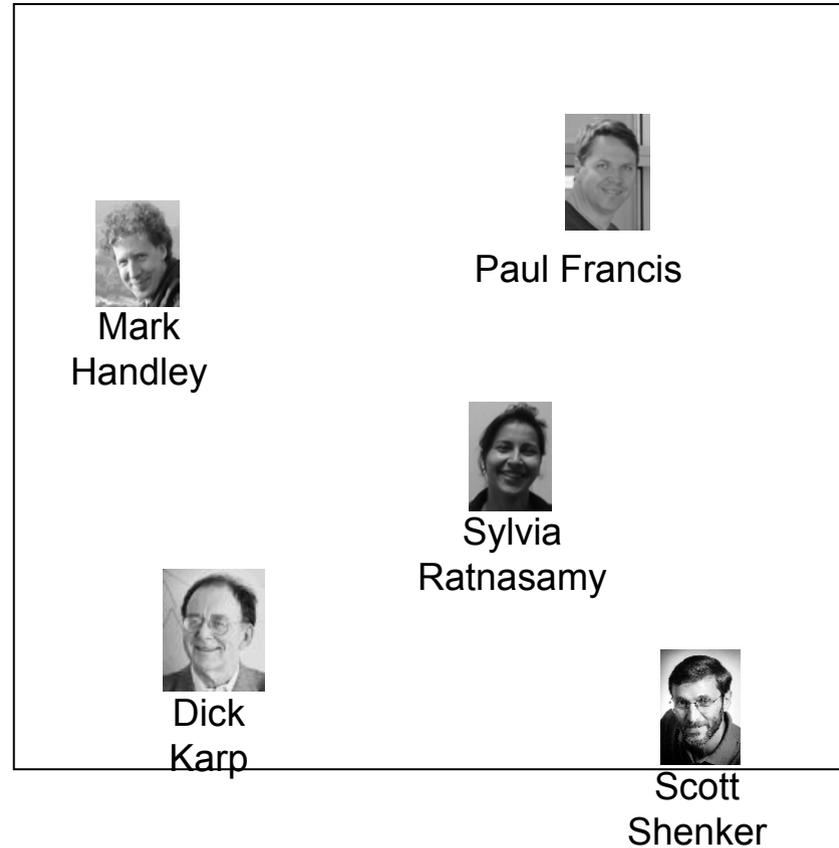
# Content Addressable Network (CAN)

- Daten werden durch (zweiwertige, oder allgemein:  $d$ -wertige)-Hash-Funktion in das Quadrat abgebildet



# A Scalable Content Addressable Network (CAN)

- Daten werden durch (zweiwertige)-Hash-Funktion in das Quadrat abgebildet



# Content Addressable Network (CAN)

- Daten werden durch (zweiwertige)-Hash-Funktion in das Quadrat abgebildet.
- Am Anfang liegt ein leeres Quadrat mit nur einem Peer als Besitzer vor.



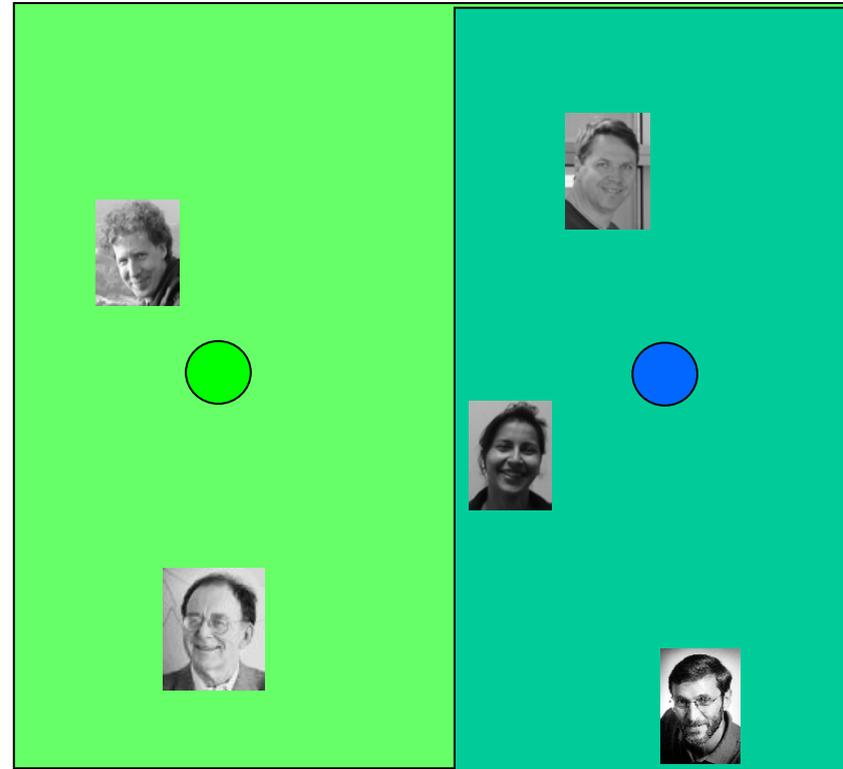
# Content Addressable Network (CAN)

- Daten werden durch (zweiwertige)-Hash-Funktion in das Quadrat abgebildet
- Am Anfang liegt ein leeres Quadrat mit nur einem Peer als Besitzer vor.
- Der Besitzer einer Fläche speichert alle Einträge in der Fläche
- Ein Peer wählt einen zufälligen Punkt in der Ebene



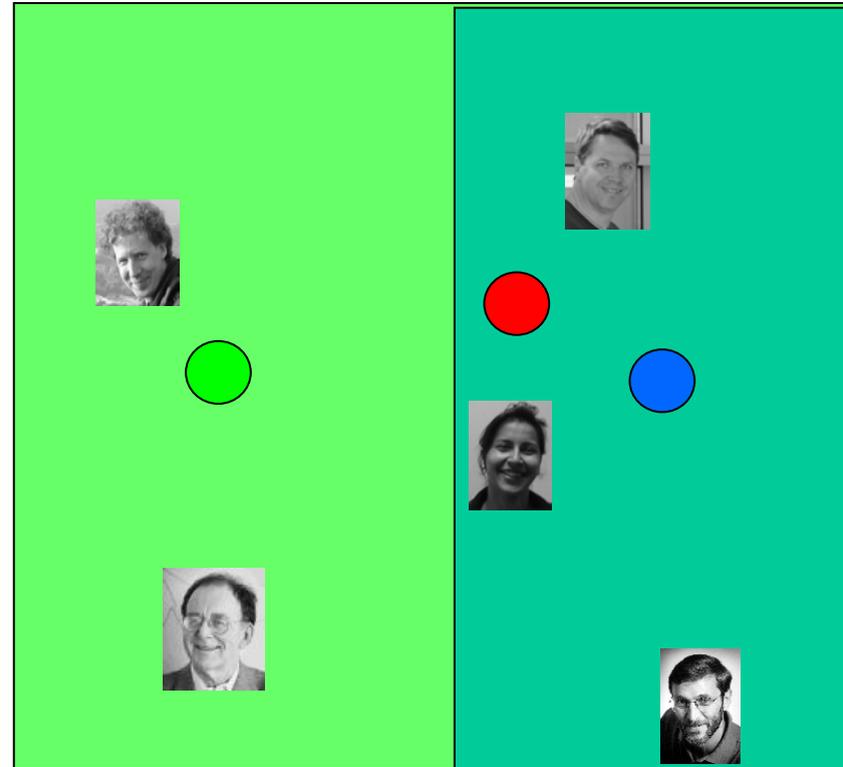
# Content Addressable Network (CAN)

- Daten werden durch (zweiwertige)-Hash-Funktion in das Quadrat abgebildet
- Am Anfang liegt ein leeres Quadrat mit nur einem Peer als Besitzer vor.
- Der Besitzer einer Fläche speichert alle Einträge in der Fläche
- Ein Peer wählt einen zufälligen Punkt in der Ebene
  - Der Besitzer des entsprechenden Quadrats teilt seine Fläche und
  - übergibt die Hälfte dem neuen Peer



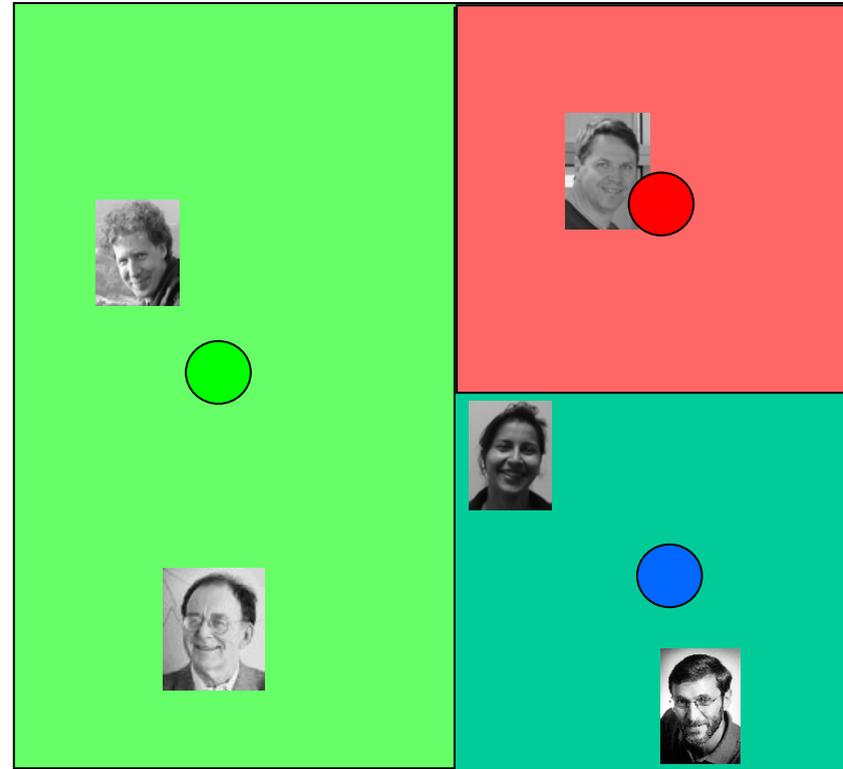
# Content Addressable Network (CAN)

- Daten werden durch (zweiwertige)-Hash-Funktion in das Quadrat abgebildet
- Am Anfang ist ein leeres Quadrat mit nur einem Peer als Besitzer
- Der Besitzer einer Fläche speichert alle Einträge in der Fläche
- Ein Peer wählt einen zufälligen Punkt in der Ebene
  - Der Besitzer des entsprechenden Quadrats teilt seine Fläche und
  - übergibt die Hälfte dem neuen Peer



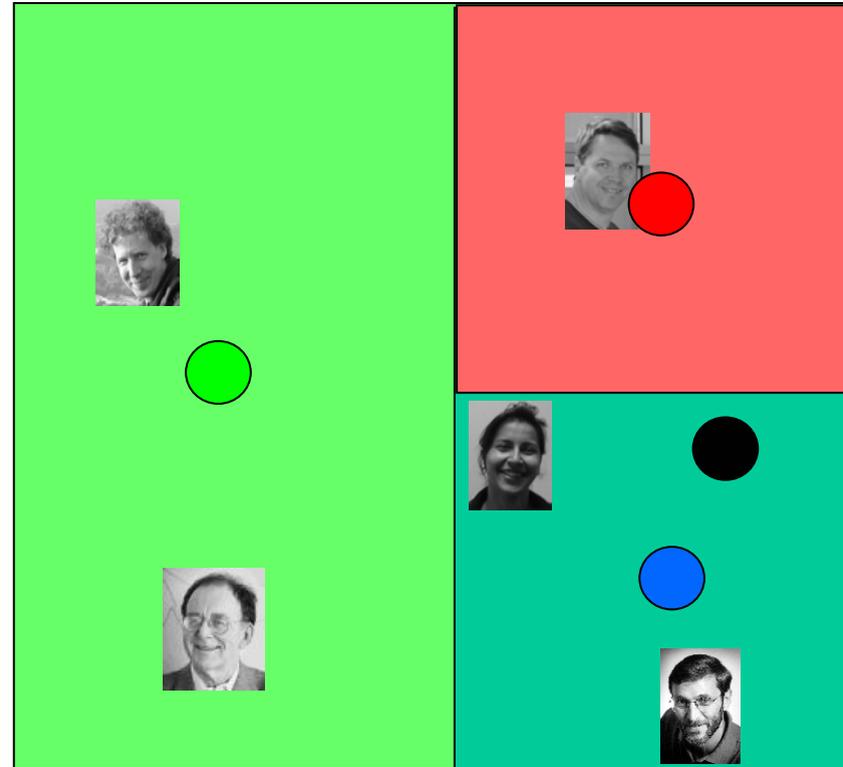
# Content Addressable Network (CAN)

- Daten werden durch (zweiwertige)-Hash-Funktion in das Quadrat abgebildet
- Am Anfang liegt ein leeres Quadrat mit nur einem Peer als Besitzer vor.
- Der Besitzer einer Fläche speichert alle Einträge in der Fläche
- Ein Peer wählt einen zufälligen Punkt in der Ebene
  - Der Besitzer des entsprechenden Quadrats teilt seine Fläche und
  - übergibt die Hälfte dem neuen Peer



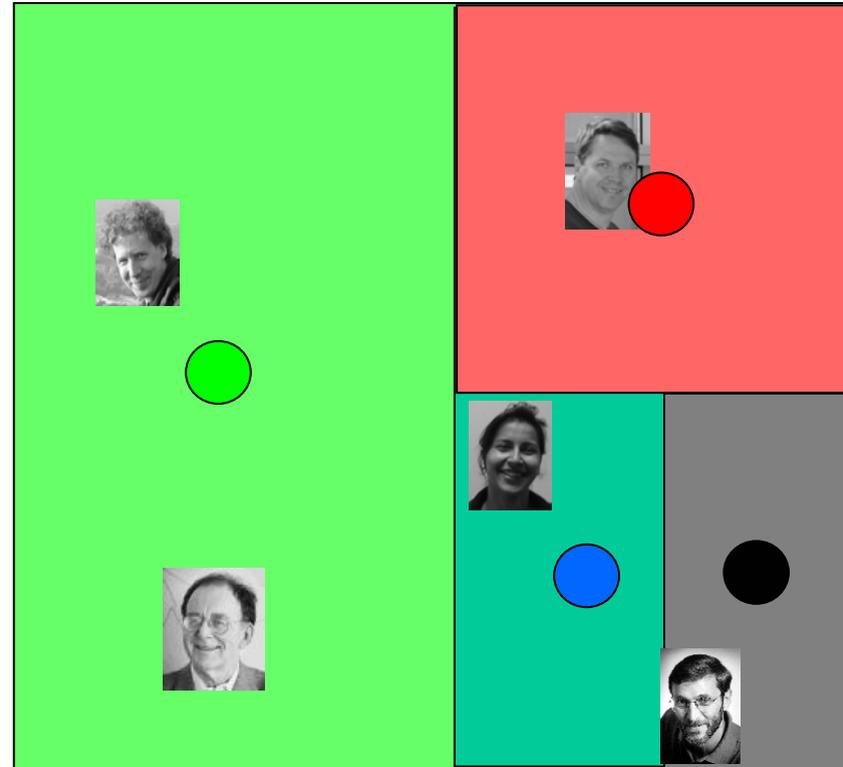
# Content Addressable Network (CAN)

- Daten werden durch (zweiwertige)-Hash-Funktion in das Quadrat abgebildet
- Am Anfang liegt ein leeres Quadrat mit nur einem Peer als Besitzer vor.
- Der Besitzer einer Fläche speichert alle Einträge in der Fläche
- Ein Peer wählt einen zufälligen Punkt in der Ebene
  - Der Besitzer des entsprechenden Quadrats teilt seine Fläche und
  - übergibt die Hälfte dem neuen Peer



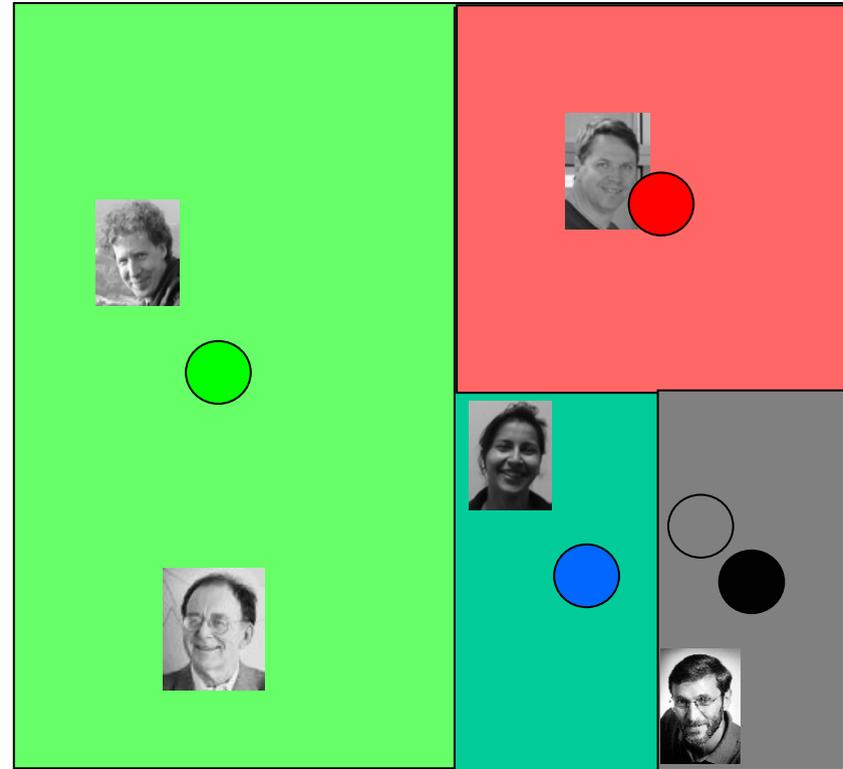
# Content Addressable Network (CAN)

- Daten werden durch (zweiwertige)-Hash-Funktion in das Quadrat abgebildet
- Am Anfang liegt ein leeres Quadrat mit nur einem Peer als Besitzer vor.
- Der Besitzer einer Fläche speichert alle Einträge in der Fläche
- Ein Peer wählt einen zufälligen Punkt in der Ebene
  - Der Besitzer des entsprechenden Quadrats teilt seine Fläche und
  - übergibt die Hälfte dem neuen Peer



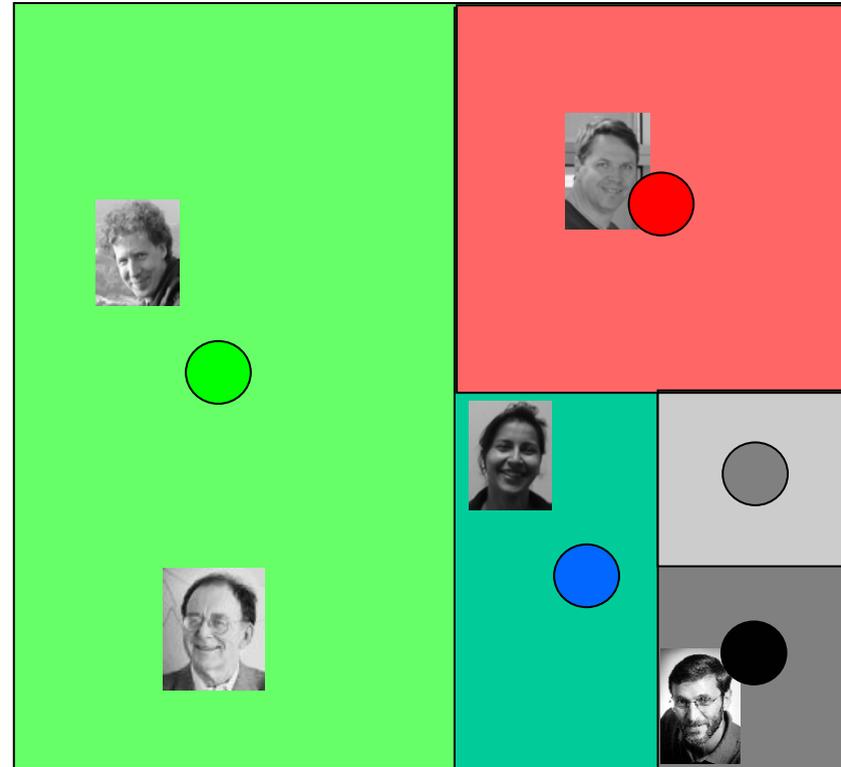
# Content Addressable Network (CAN)

- Daten werden durch (zweiwertige)-Hash-Funktion in das Quadrat abgebildet
- Am Anfang liegt ein leeres Quadrat mit nur einem Peer als Besitzer vor.
- Der Besitzer einer Fläche speichert alle Einträge in der Fläche
- Ein Peer wählt einen zufälligen Punkt in der Ebene
  - Der Besitzer des entsprechenden Quadrats teilt seine Fläche und
  - übergibt die Hälfte dem neuen Peer



# Content Addressable Network (CAN)

- Daten werden durch (zweiwertige)-Hash-Funktion in das Quadrat abgebildet
- Am Anfang liegt ein leeres Quadrat mit nur einem Peer als Besitzer vor.
- Der Besitzer einer Fläche speichert alle Einträge in der Fläche
- Ein Peer wählt einen zufälligen Punkt in der Ebene
  - Der Besitzer des entsprechenden Quadrats teilt seine Fläche und
  - übergibt die Hälfte dem neuen Peer



# Wie groß/klein können solche Flächen werden?

$R(p)$  : Rechteck eines Peers  $p$

$A(p)$  : Fläche von  $R(p)$

$n$  : Anzahl Peers

Anfangsquadrat: Fläche 1

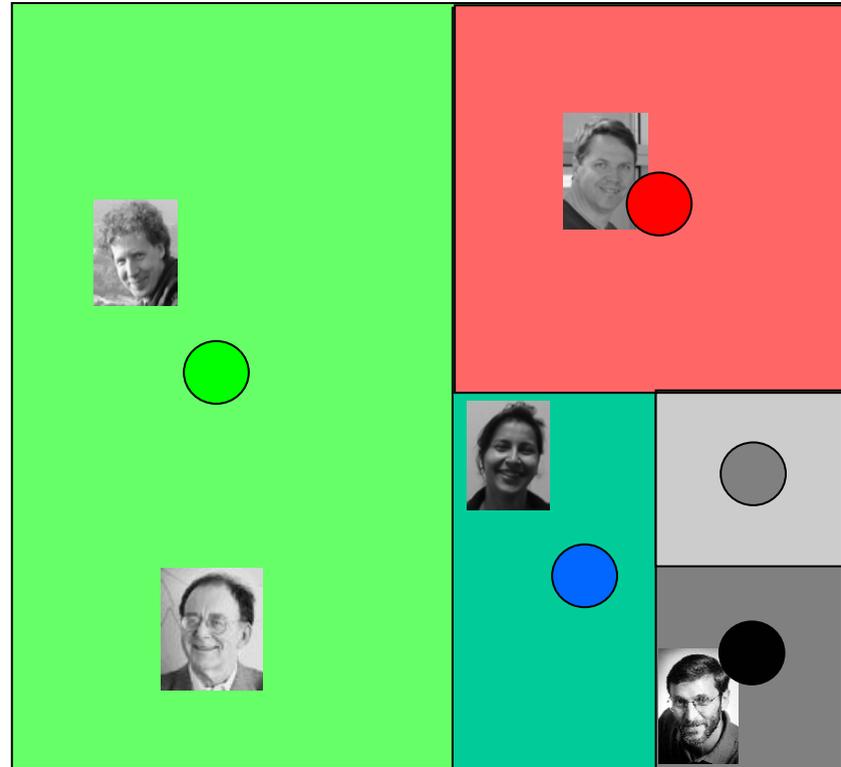
**Lemma:**

Für alle Peers  $p$  gilt:

1.  $E[A(p)] = \frac{1}{n}$

2. Sei  $P_{R,n}$  die W'keit, daß keiner der  $n$  Peers in das (beliebige, aber feste) Rechteck  $R$  hineinfällt. Dann gilt:

$$P_{R,n} \leq e^{-n \text{Vol}(R)}$$



# Die erwartete Fläche eines Peers in CAN

Beweis von 1:  $E[A(p)] = \frac{1}{n}$

Seien  $\{1, \dots, n\}$  die Peers.

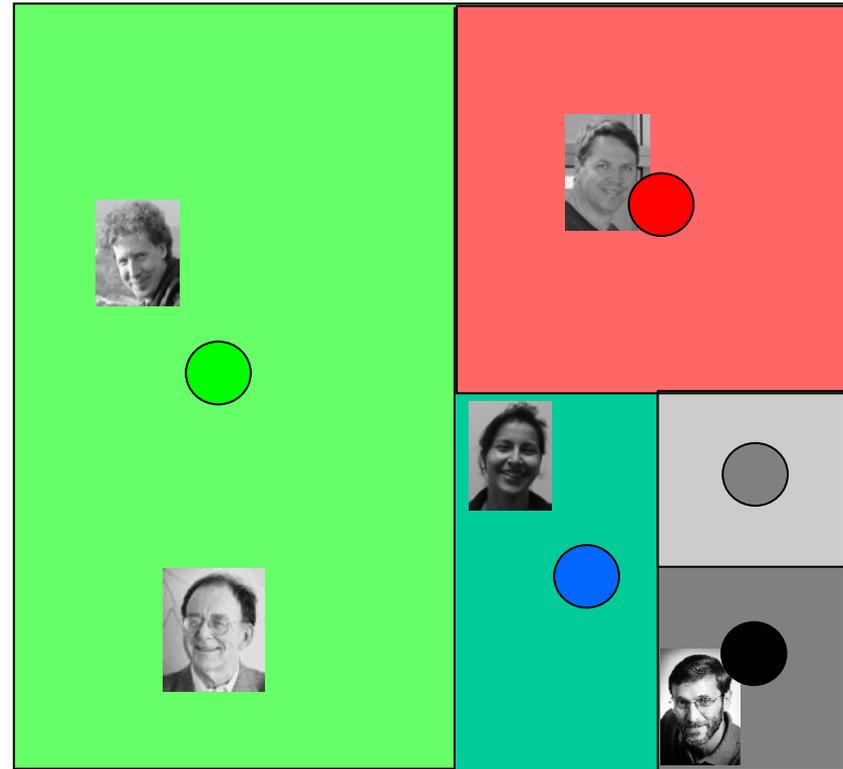
Dann gilt:  $\sum_{i=1}^n A(i) = 1$

Ferner gilt wegen Symmetrie

$$\forall i \in \{1, \dots, n\} : A(i) = A(1)$$

Damit gilt:

$$1 = \sum_{i=1}^n A(i) = E \left[ \sum_{i=1}^n A(i) \right] = \sum_{i=1}^n E[A(i)] = nE[A(1)]$$



# Ein nicht getroffenes Rechteck

Beweis von 2:  $P_{R,n} \leq e^{-n \text{Vol}(R)}$

Betrachte ein Rechteck  $R$  der Fläche

$$x = \text{Vol}(R)$$

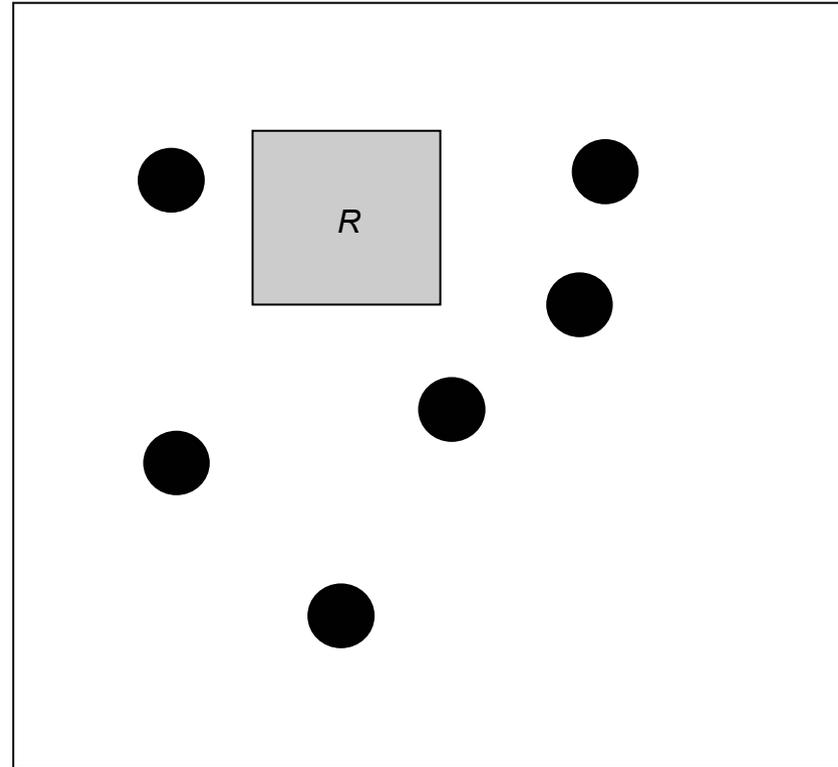
Die Wahrscheinlichkeit, daß ein Peer nicht in diese Fläche fällt, ist:  $1 - x$

Die Wahrscheinlichkeit, daß  $n$  Peers nicht in  $R$  hineinfallen, ist:  $(1 - x)^n$

Also:

$$(1 - x)^n = \left( (1 - x)^{\frac{1}{x}} \right)^{nx} \leq e^{-nx}$$

da für alle  $m > 1$  :  $\left( 1 - \frac{1}{m} \right)^m \leq \frac{1}{e}$



# Wie groß kann ein nicht getroffenes Rechteck sein?

Aus 2:  $P_{R,n} \leq e^{-n \text{Vol}(R)}$

folgt für ein Rechteck  $R_j$  der Fläche  $(1/2)^i$

$$P_{R_i, c 2^i \ln n} \leq e^{-c 2^i \ln n \text{Vol}(R_i)} = n^{-c}$$

Es genügen also  $c \cdot 2^i \cdot \ln n$  Peers, um  $R_j$  mit

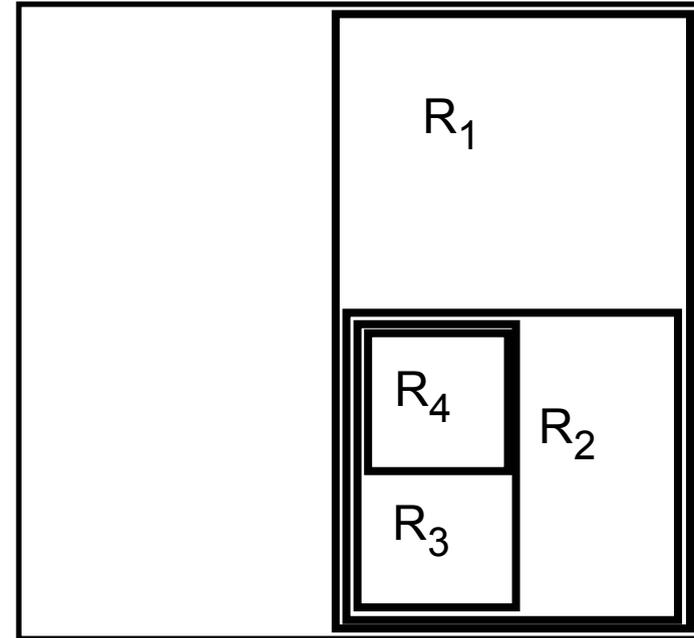
Wahrscheinlichkeit  $1 - n^{-c}$  zu teilen („w.h.p.“).

Diese kommen nun in Schüben zu  $c \cdot 2^i \cdot \ln n$

Sei nun  $i \in \left\{1, \dots, \log \frac{n}{2c \ln n}\right\}$

$$\sum_{i=1}^{\log \frac{n}{2c \ln n}} c \cdot 2^i \ln n = c \cdot (\ln n) \cdot \sum_{i=1}^{\log \frac{n}{2c \ln n}} 2^i \leq c \cdot (\ln n) 2^{\log \frac{n}{c \ln n}} = n$$

Damit wird ein Rechteck der Fläche  $\frac{2c \ln n}{n}$  mit W'keit  $n^{-c} \log n$  nicht geteilt.



# Wie gleichmäßig werden die Daten verteilt?

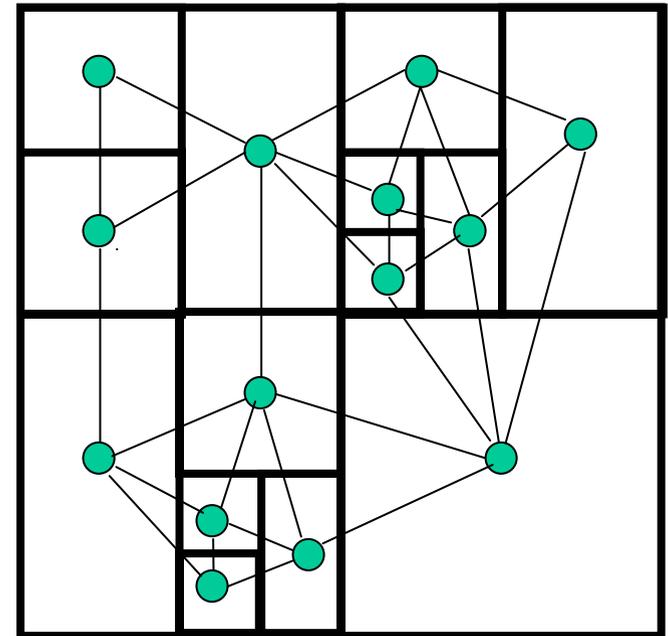
---

- Also:
  - Mit Wahrscheinlichkeit  $n^{-c} \leq n^{-c+2}$  wird ein Rechteck der Größe  $2c(\ln n)/n$  bei  $n$  Peers nicht geteilt.
- Wenn  $m$  Daten insgesamt gespeichert werden,
  - so erhält jeder Peer also maximal  $2c(\ln n)m/n$  Elemente,
  - während der Durchschnitt  $m/n$  Elemente speichert
- Also speichert jeder Peer höchstens  $2c(\ln n)$  Mal mehr als der Durchschnittspeer mit hoher Wahrscheinlichkeit („w.h.p.“).



# Lookup in CAN

- **Verbindungsstruktur:** Zwischen den Besitzern horizontal und vertikal benachbarter Rechtecke bestehen Kanten.
- Zu Beginn der Suche: Der Ort des gesuchten Datums wird durch Berechnung der Hash-Wertes bestimmt
- Anfrage wird in Richtung des Ortes weitergeleitet
- $d$  Dimension des „Quadrats“
  - 1: Linie
  - 2: Quadrat
  - 3: Würfel
  - 4: ...
- Erwartete Anzahl Hops in  $d$  Dimensionen:  
 $n^{1/d}$
- Durchschnittlicher Grad eines Knotens:  
 $O(d)$



**Ende**

